

## Programazio eredu/ Modelo de programación

	1	2	3
08:20	Esnatu /Despertarse		
09:00	Gosaria /Desayuno		
10:00-11:30 Ekintza 10:15-11:45 Ur ekintza	Irlara Ailegatu /Llegada a la Isla	Rally/ Xake (Ajedrez)	Ur ekintza /Actividad de agua
11:30-12:00	Atsedena		
12:00-13:30 11:45-13:15	Kanpamenduan kokatu Arauak ikasi, jolasak / Adaptación al campamento, normas, juegos	Ur ekintza /Actividad de agua	Jaso eta ebaluaketa /Recogida y evaluación
13:30-14:00	Bazkaltzeko prestatu /Prepararse para la comida		
14:00	Bazkaria /Comida		
15:00-16:00	Atsedena /Descanso		
16:00-17:30 16:00-17:30	Ur ekintza / Actividad de agua	Pontoia	Etxera /A Casa
17:30-18:00	Askaria /Merienda		
17:30-19:00	Uharteari bira /Vuelta a la isla	Ur ekintza /Actividad de agua	
19:00-20:30	Dutxa /Ducha		
20:30	Afaria /Cena		
22:00-23:00	Piratak eta merkanteak / Juegos de Piratas y Comerciantes	Kluedo /El Cluedo	
23:30	Ixiltasuna /Silencio		

